

REGLAMENTO

Torneos y ligas FIVE CLUB La regla número uno de FIVE CLUB es disfrutar sobre el terreno de juego.

A pesar de ello, existe un reglamento para el buen funcionamiento de cada partido.

DURACIÓN PARTIDOS LIGAS FIVE CLUB

Cada partido se compone de dos partes de 22 minutos.

No se parará el juego, el árbitro procura que el juego se desarrolle rápidamente.

Los cambios Se realizarán cada 5 minutos. En los minutos 5,10 y 15

Del 15 al 22 no se realizarán cambios

ANTES DEL PARTIDO

Se comprobará que ningún jugador juegue con **botas de taco** están terminalmente prohibidas y el jugador no podrá jugar

No se podrán llevar pendientes, collares, pearingos, anillos, etc...

NO SERÁN PERMITIDAS

Cualquier jugada demasiado brusca, aunque el jugador sancionado sea quien haya jugado la pelota.

Cualquier conducta inapropiada contra el rival o arbitro

-Falta directa

El portero no podrá tocar el balón con la mano fuera del área y cualquier falta cometida por el portero fuera del área será sancionada con penalti

Las protestas dan lugar a una expulsión temporal de dos minutos o definitiva según el criterio del árbitro.

Las protestas Dan lugar a expulsión definitiva del partido, o expulsión hasta finalizar la parte que se esté disputando

No se puede agarrar a las vallas del campo mientras se tenga control del balón.

-Falta indirecta no acumulativa

FALTAS

NO SE PUEDE HACER SEGADA

Las faltas directas acumulativas serán las siguientes: Todas las de contacto directo, manos intencionadas.

Las faltas indirectas no acumulativas serán las siguientes: Manos no intencionadas, plancha, permanecer en la esquina, estar agarrado a la valla (las dos últimas se aplicara un criterio de 5 segundos)

EL PORTERO

El portero no puede coger la pelota con la mano si es consecuencia de un pase de un jugador de su equipo esta acción será castigada con penalti

Puede salir del área (menos en los penaltis), pero no puede pasar el medio campo.

No puede guardar la pelota con las manos más de 6 segundos. No se puede marcar desde un saque de portería (si nadie toca el balón). El saque de portería se puede jugar con la mano o con el pie.

El portero solo puede coger la pelota con la mano si él y la pelota están dentro del área.

LAS SUSTITUCIONES

LOS CAMBIOS SE REALIZARÁN CADA 5 MIN o Por lesión. Los cambios los marcará el árbitro y los dos equipos deberán realizar los cambios a la vez.

FUERA

La pelota no estará en juego cuando toque una de las REDES y/o barreras METÁLICAS que rodean el terreno.

La pelota sale a córner únicamente cuando un jugador toca el balón en una parada del portero, el córner se sacará con el pie desde las equinas del medio campo.

EL ÁRBITRO

Debe ser respetado y todas sus decisiones aceptadas. El árbitro podrá sacar tarjeta amarilla y expulsar a un jugador de forma definitiva o hasta finalizar la parte

que se esté disputando

Podrá igualmente sacar tarjeta roja, sinónimo de expulsión definitiva un jugador, con o sin la posibilidad de sustitución.

El árbitro puede invitar a un jugador a salir del terreno de juego si así lo considera.

LOS SAQUES

Tiro libre

Pueden ser tiros directos, la barrera se ha de mantener a una distancia de 3 metros. Se tirarán después del silbido del árbitro.

Córner

Habrá córner cuando un defensa desvíe el balón sobre la línea de meta de detrás de la portería.

Cuando es el portero quien toca por última vez la pelota será portería. Los córneres se lanzarán desde el medio campo.

Saque de puerta El portero podrá lanzar la pelota con los pies o con las manos.

Podrá pasar de medio campo. ****la pelota*****

Fuera de banda

Será fuera de banda cuando la pelota toca una de las líneas del contorno del campo o la parte metálica. El saque se hace de pie y en el mismo lugar donde el balón había salido.

Los saques pueden ser jugados rápidamente sin esperar el silbato del árbitro.

Cuando una pelota toca la red en la parte superior habrá saque desde una esquina a la altura de donde ha salido el balón.

Penalti

El lanzador tendrá 6 segundos y una sola oportunidad de chute

Cualquier falta grave en su propio campo o falta clara para impedir una ocasión de gol será sancionada con penalti a favor del equipo contrario.

Cada tres faltas se señalará penalti

INSCRIPCIÓN

Todos los equipos deben inscribir 8 jugadores mínimo. No hay máximo.

Solo estos están autorizados a participar en el partido los nombres de los jugadores en el formulario de inscripción, todos deberán firmar la descarga de responsabilidad y el formulario de derechos de imagen.

Está terminantemente **prohibido hacer jugar a una persona no inscrita** con pena de derrota por 10 a 0 y **1 PUNTO MENOS**

JUGADOR PUNTUAL.

Primer día 10€/partido, segundo, tercer, cuarto, y máximo quinto día 5€/partido.

CANCELACIONES Y RETRASOS

Durante toda la temporada **los días de champions habrá jornada liga en Five Club se jugará antes, durante o después** del partido de champions **o al mismo tiempo si ambos equipos están de acuerdo**

La zona de sport bar dispone de TV donde visualizar los partidos.

En caso de no presentarse o no comunicar 5 días antes el cambio, será penalizado con derrota de 0-10 y **UN PUNTO MENOS.**

Retrasos

En caso de retraso de un equipo el partido empezara paralelamente a los demás encuentros.

Sin embargo, será otorgado un gol de ventaja al equipo presente desde el primer minuto y un gol por cada 5 minutos de retraso siguientes.

Un retraso superior a 30 minutos será considerado como una victoria por incomparecencia (10-0)

Si un equipo no se presenta con 5 jugadores puede decidir empezar el partido en inferioridad numérica, Pero si prefiere esperar a la llegada del resto de jugadores se expondrá a las reglas expuestas anteriormente.

Cancelaciones

En caso de no comparecencia, ni haber comunicado 5 días antes el cambio tendrá la penalización mencionada anteriormente.

SANCIONES

- Faltas de respeto/insultos al árbitro o directivo de Le Five: mínimo 1 partido
Reincidente: 1 partido más (mínimo 2 partidos en total)

-Tercera vez: Riesgo de exclusión definitiva de la liga - Violencia (a parte del juego) contra otro jugador/arbitro: 2 partidos de sanción Reincidente: Exclusión definitiva de la Liga - Falta peligrosa (tarjeta roja): mínimo 1 partido de sanción

- Patadas/Golpes voluntarios al mobiliario: mínimo 1 partido de sanción

En caso de comportamientos violentos, antideportivos, y/o palabras inapropiadas, LE FIVE, se reserva el derecho de advertir y después de excluir definitivamente a un jugador o un equipo. Este compromiso es válido por el incumplimiento de los 5 puntos del nuestro reglamento situado en la página siguiente.

(mal comportamiento al carrer)

Ningún reembolso de los gastos de inscripción podrá ser exigido

CARTA JUEGO LIMPIO

Respeto al oponente o adversario y sus compañeros

Se ha de procurar la integridad física, sin insultos ni provocaciones verbales.

Respeto al árbitro.

Escuchar sus órdenes, y comportamientos y actitudes ejemplares, aceptar sus decisiones.

Respeto hacia el director del torneo o liga. Respeto de los horarios

Cada equipo se compromete a llegar antes de la hora salvo pena de afectar a su marcador, al silbato de final de partido cada equipo deberá salir del campo.

Reglas de jugar limpio

Tanto en la victoria como en la derrota, se aceptan las reglas y el espíritu de LE FIVE y del deporte en general.

FIRMA CAPITÁN

FIVE CLUB SABADELL